

# CELEDÍAZ

DIRECTOR DE DISEÑO DE PRODUCTO (UX/UI) E INNOVACIÓN

[celediaz.com/digital](http://celediaz.com/digital)

625984848

[hola@celediaz.com](mailto:hola@celediaz.com)

[linkedin.com/in/celediaztristan](https://www.linkedin.com/in/celediaztristan)

## EDUCACIÓN

### The Power MBA

Master Business Administration. Programa en Gestión y Administración de Empresas. Estrategia, finanzas, marketing, emprendimiento, project management y liderazgo.

2018-2019

### NEOLAND

Máster en Diseño de Producto (UX/UI)

2017

### Instituto RTVE

Máster en Radio (RNE)

2013-2014

### Universidad de Málaga

Licenciatura en Comunicación Audiovisual

2009 - 2013

### Gauss Multimedia (Málaga)

Máster en Diseño Gráfico y preimpresión

2011-2012

### EISO (Escuela de Imagen y Sonido de Almería)

Técnico Superior de Imagen y Sonido

2009-2011

## FORMACIÓN SECUNDARIA

### Domestika

Diseño app en iOS

Diseña una app

Diseño y programación de app en iOS

Diseño de una publicación interactiva con InDesign y Bütton

Planificación y gestión de un estudio creativo

Usabilidad y Experiencia de Usuario (Torres Burriel)

2014 - actualidad

### Meng To (UX/UI Designer)

Diseño de App para iOS en Skech y desarrollo en Xcode

2016

## EXPERIENCIA

1.

### Grupo COPE (COPE, CADENA 100, ROCK FM y MEGASTAR FM)

Director de Diseño de Producto (UX/UI) e Innovación

Octubre 2017 - actualidad

Dirección y coordinación del departamento de diseño e innovación del grupo. Toma de decisiones relativas al rediseño de las webs y las apps de COPE, CADENA100, RockFM, MegastarFM y Tiempo de Juego.

Feedback y validaciones a agencias de diseño externas, reportando a la subdirección general del grupo.

2.

### Cadena COPE

Coordinador Área Digital COPE

Diciembre 2016 - octubre 2017

Coordinación técnica y de diseño del departamento. Feedback y validaciones a agencias de diseño y desarrollo externas, reportando al director de programación y al editor jefe digital.

- Coordinación del proyecto de actualización de cope.es (2016)
- Coordinación del proyecto de actualización de las app de COPE y Tiempo de Juego para la nueva web.
- Lanzamiento del Chatbot COPE. El primer Chatbot con streaming en directo y contenido on demand.

3.

### Universidad CEU San Pablo (Madrid)

Profesor del Máster de radio de COPE

Noviembre 2016 - actualidad

Profesor de los alumnos del máster de COPE que después hacen prácticas y trabajan en el grupo. Las materias impartidas son:

- Lenguaje audiovisual y edición de vídeo con Adobe Premiere
- Herramientas periodísticas interactivas
- Gestor de contenidos (CMS) de las webs y apps del grupo

4.

### Cadena COPE

Creativo y diseñador gráfico

Noviembre 2014 - diciembre 2016

Creativo y diseñador gráfico en Interactivos COPE. Diseño corporativo para redes sociales, infografías, reportajes especiales, etc.

5.

### COPE

Cámara, edición y realización de directos por streaming

Noviembre 2014 - octubre 2017

Cámara y edición de reportajes especiales. Realización de directos de especiales informativos emitidos en web, app y redes sociales.

6.

### Estudios Quinto Nivel

Coordinación, presupuestado y relación con clientes y proveedores.

Mayo 2015 - enero 2016

Coordinación, presupuestado y relación con clientes y proveedores de proyectos audiovisuales en la agencia de publicidad y productora audiovisual 'Estudios Quinto Nivel' de Juanma Ortega.

7.

### Freelance

Diseñador y programador web en WordPress

Noviembre 2014 - actualidad

Instanciado del dominio y alojamiento, instalación WordPress y tema, diseño y programación de web responsive con diseño atractivo y moderno y herramientas básicas de WPO y SEO.

- chrisdamonmusic.com
- club-mosaic.com
- gemaescudero.com

8.

### Fundación Didáctica (Málaga)

Diseñador gráfico

Octubre 2012 - junio 2013

Comunicación y publicidad. Diseñador gráfico y realizador de vídeos corporativos.

## HABILIDADES

Director de Diseño de Producto (UX/UI)

Coordinador de proyectos de diseño

Comunicación con agencias externas

Comunicación con altos cargos directivos

-

User experience (UX)

User interface (UI)

User interaction design (IxD)

Voice user interaces (VUI)

Responsive design

Mobile application & web design

-

Graphic design

Print design

Interaction & infographic design

-

## HERRAMIENTAS

O. Workshop, Typeform y Minmeister

Balsamiq y Moqups

Sketch, Figma e Invision Studio

Hotjar, Maze y Quant

Frontify

Invision, Marvel, Flinto y Principle

Invision, Zeplin y Avocode

-

Adobe Illustrator

Adobe Photoshop

Adobe InDesign

-

Trello, JIRA, Notion, etc.

## PONENCIAS

### Universidad CEU San Pablo (Madrid)

Marzo 2017

Presentación del diseño y desarrollo del primer Chatbot de un medio de comunicación en España capaz de emitir una emisión de radio en directo y contenidos on demand programáticos.